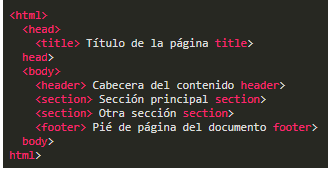
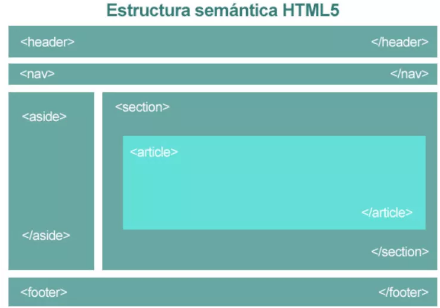
**Estructura de nuestro Sitio Web**





**Atributos HTML**

Los atributos son valores agregados a las etiquetas (tags) html que extienden su habilidad o funcionalidad con información específica.

A continuación, un ejemplo de los atributos más comunes y usados en algunas etiquetas:

Para **img**:

* **src**: específica la *ruta* de la imagen que será mostrada a través de esta etiqueta. La ruta puede ser *absoluta*(cunado especifica una dirección exacta, incluyendo el prefijo *http(s)* ) o *relativa* (cuando la referencia a la ubicación de la imagen parte de la ubicación del archivo actual).
* **alt**: indica un texto alternativo que será mostrado en lugar de la imagen cuando ésta no pueda ser mostrada.
* **width**: ancho de la imagen en pixeles.
* **height**: alto de la imagen en pixeles.

Para **link**, en la cabecera *head* del documento:

* **rel**: indica la relación del recurso con el contenido.
* **type**: indica el tipo de recurso / formato.
* **href**: indica la ubicación (url) del recurso enlazado.

Para **meta**, ambién en la cabecera *head* del documento:

* **charset**: indica la tabla de caracteres (utf-8 para caracteres latinos) usada en el documento.

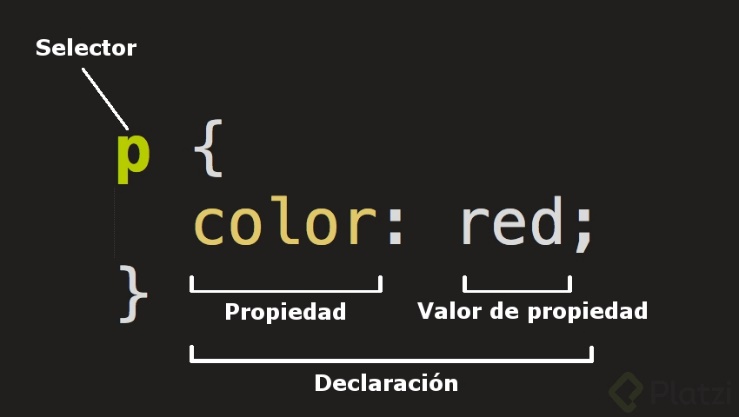
Para **a**:

* **href**: la ubicación o ruta a la que enlaza esta etiqueta de ancla. En el caso de querer enlazar a elementos que se encuentran dentro del mismo documento, este atributo debe indicar el valor del atributo ““id”” de ese elemento destino del enlace.

**GENERADOR DE LOGOS**

<https://realfavicongenerator.net/>

**Reglas, selectores, declaraciones, propiedades y valores de CSS**



**También recordar que existen varios tipos de selectores:**  
**1. Selector de etiqueta:** refiere a etiquetas HTML, como el ejemplo de la imagen.  
**2. Selector descendiente:** refiere a etiquetas HTML de forma hereditaria.  
**3. Selector de id:** refiere a atributos id de etiquetas HTML.  
**4. Selector de class (clase):** refiere a atributos class de etiquetas HTML.

**Unidades de medida y colores**

Hay varias unidades de medida con las que se puede trabajar en CSS: %, em, rem, px, pt, fr, vw, vh  
Las medidas más comunes y utilizadas son los pixeles. Un **pixel** es la menor unidad homogénea en color que forma parte de una imagen digital. Es la unidad más práctica y fácil de utilizar y manipular, y es la que utilizaremos mayormente en este curso.

Los colores en CSS pueden ser representados de al menos tres formas diferentes:

* Representados con **palabras claves** para cada color, como: red, green, blue, pink, yellow, black, etc.
* Usando la composición de tres colores (**rojo**, **verde** y **azul**): para esto podemos usar notación exadecimal o las funciones rgb() y rgba().
* Usando la composición mediante valores de **Matiz**, **Saturación** y **Luminosidad** con: hls() y hlsa().

Con respecto a los valores hexadecimales, cada color está representado por 6 digitos, que representan 3 pares de hexadecimales: FF - FF - FF (rojo, verde y azul), en el que cada par puede tomar valores hexadecimales entre 00 y FF. Cada uno equivale a valores decimales entre 0 y 255, donde 0 es la ausencia de ese color y 255 la mayor cantidad disponible. De esta manera cada color se forma por la combinación de diferentes proporciones de rojo, verde y azul.

* #000000 es equivalente a Negro
* #FF0000 es equivalente a Rojo
* #00FF00 es equivalente a Verde
* #0000FF es equivalente a Azul
* #FFFFFF es equivalente a Blanco

1. Palabra clave: red, blue, pink, etc.
2. Hexadecimales: 0123456789ABCDEF
3. hls() hlsa()

* #000000 = Negro
* #FFFFFF = Blanco

**Se representan por grupos de 2 ->** Red, Green, Blue

* #FF0000 = Rojo
* #00FF00 = Verde
* #0000FF = Azul

**Para obtener un color más exacto se utiliza rgb o rgba:**

* rgb(0, 200, 145)
* rgba(0, 50, 70, 0.5) para obtener transparencia

**¿Qué es un pixel?**  
La menor unidad homogenea en color que forma parte de una imagen di

**Tipos de textos personalizados**

Los tipos de texto, también conocidos como **tipos de letras** o **fuentes**, son el conjunto de diseños tipográficos que representan a cada una de las letras y los caracteres gráficos en el documento. Su nombre correcto es **tipografía**. Los diferentes tipos de fuente están basados en archivos que existen en cada sistema operativo.

Algunos ejemplos de **tipos de texto** o fuentes, son:

* Arial
* Times New Roman
* Verdana
* DeJaVu
* Lato
* OpenSans
* Roboto

CSS permite utilizar **fuentes** diferentes a las disponibles en el sistema operativo del cliente, mediante la importación o el enlace a archivos de fuentes externas. Las más usadas son las que están disponibles a través del sitio web de **Google Fonts**.

Al definir el tipo de texto asociado a una clase css con la propioedad **font-family** indicamos al navegador, que debe intentar usar esa fuente en particular para darle la apariencia tipográfica a los textos de ese elemento html.

